

Projekt Status: **Ideenfindung**

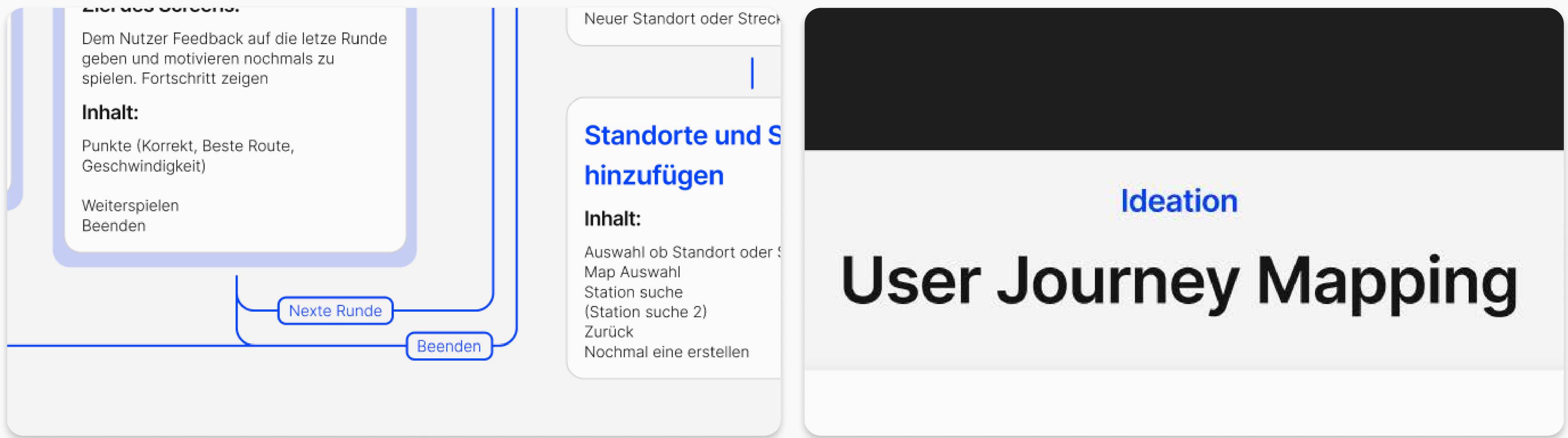
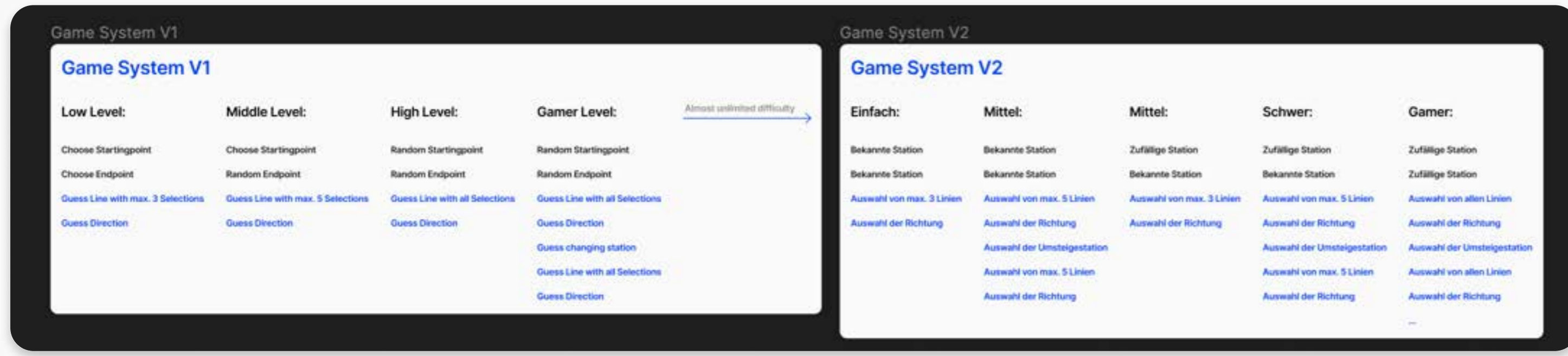
Arbeitszeit:

Zeit des Arbeitbeginns: 9:00 Zeit des Arbeitendes: 15:20 Pausen: 1 Stunde Gesamte Arbeitszeit: 5h 40min

Woran habe ich gearbeitet:

Kurze Beschreibung der Aufgabe/des Projekts:

Informationsarchitektur & User Journey Mapping



Einzelheiten zu dem was erreicht wurde:

Am Vormittag habe ich noch einmal die Informationsarchitektur studiert und weiter ausgearbeitet. Dazu habe ich noch die Linien benannt und einige Features hinzugefügt, bis ich zufrieden war. Da ich noch nicht genau wusste, wie das Spiel funktionieren würde, habe ich zwei Versionen eines Ablaufs mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden erstellt. Danach habe ich mich nochmal über User Journey Mapping informiert und ein Template erstellt. Da heute ein Freitag ist und ich nicht so konzentriert war, habe ich mich dazu entschieden, schon an den Moodboards zu arbeiten und mich inspirieren zu lassen, anstatt das User Journey Mapping fertigzustellen. Das werde ich dann am Montag machen, da ich mit den Wireframes wahrscheinlich schneller fertig bin, als ich geplant hatte. Zuletzt habe ich noch einmal einen Blick auf die Informationsarchitektur geworfen und an weiteren Details gearbeitet.

09:00 - 11:00	Informations Architektur ausgebaut
11:00 - 12:00	Game System v1
13:00 - 13:30	Game System v2
13:30 - 14:30	User Journey Mapping aufsetzen
14:30 - 15:30	Inspiration & Moodboards
15:30 - 15:40	Arbeitsjournal schreiben.

Aufgetretene Hindernisse und wie sie überwunden wurden:

Da eine Informationsarchitektur zu wenig Details enthält, um ein Spiel zu planen, musste ich Informationen und Ideen außerhalb der Methode darstellen, um das Ganze verständlich festhalten zu können.

Quellen:

- User Journey Mapping Recherche
- <https://www.nngroup.com/articles/journey-mapping-101/>
- Eine ausführliche Erklärung von Nielsen Norman Group

Verwendete Ressourcen:



Beschreibung wie ich die jeweiligen Ressourcen benutzt habe:

One and only Figma und Pinterest

Allgemeine Gedanken:

Reflexion über die im Laufe des Tages erzielten Fortschritte:

Ich bin sehr zufrieden mit der Informationsarchitektur und wie detailliert sie jetzt ist.

Unterschriften:

Nao Lötscher (Lernender):

Charlotte Yao Liu (Ausbildende):

- Ich bestätige den obenstehenden Text.
- Ich habe den obenstehenden Text gelesen und bestätige dessen Richtigkeit.