

Synthesis Wall

Gamifikation



Erfahrung und Leaderboards

Gibt dem Nutzer einen besseren Einblick in den Fortschritt den sie machen.

Achivements

Motiviert den Nutzer die App zu erkunden und sich zu verbessern.

Streaks / Daily Games

Dies erschafft dem Nutzer eine Routine was dem Lernprozess extrem hilft. Dies kann man auch mit Daily Games mit Freunden ergänzen so dass man um zu gewinnen auf die App gehen muss.

Feedback

Die Regelmässigkeit und Form des Feedbacks spielt eine grosse Rolle im Lern Prozess.

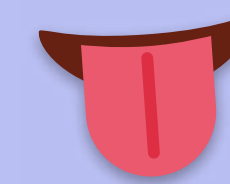
Regelmässigkeit

Der Nutzer sollte so oft wie möglich Feedback auf seine Lösung bekommen und immer sehen können wie gut man ist.

Form

Es wird oft mit sound und viel visuellem Feedback gearbeitet.

Community



Freunde hinzufügen

Steigert die menge der Nutzer um einiges und stärkt die Community.

Forum / Diskussionen

Um eine stabile Community zu schaffen sollte man eine Plattform für Diskussionen und Austausch haben. Diese kann auch extern sein.

Multiplayer

Steigert die Spiellänge und mach mehr Spass.

Hardcore mode

Stärkt die Community und stellt Herausforderungen für die Nerds dar.

Microlearning

Kurze 5-10 Minuten lange Lern Phasen in welche man einfach und schnell reinkommt.

Pendeln

"Ich brauche keine Hilfsmittel wenn ich die Strecke pendle."

Wiederholung

"Ich lerne die Strecken durch das regelmässige Fahren."

Lern Prozess



Einsteigerfreundlich

Transit Karten sind sehr komplex und gross und man wird nie alles perfekt können. Deshalb sollte es um so einfacher sein zu beginnen und immer schwieriger und detaillierter werden.

Eselsbrücken

"Ich brauche Eselsbrücken um mir Strecken zu merken."

Basic Training

Die meisten wollen gar nicht die ganze Map verstehen sondern einfach die wichtigsten Knotenpunkte und die Strecken welche sie selber oft fahren.

Genauigkeit

Die Genauigkeit der Verbindung ist für mich wichtig, wenn es um die Transitinformationen geht.

Weniger Angst in fremden Transit Systemen

"Als ich neu in die Schweiz kam hat meine Schule eine Schatzsuche in Zürich organisiert und somit konnte ich die Angst vor dem neuen Ort ein bisschen überwinden"

Entdecken

"Wenn ich an einem neuen Ort bin möchte ich auf gut Glück rumreisen und neue Sachen entdecken"

Ansichten

Verschiedene Ansichten und Darstellungen der Strecken schaffen verschiedene mentale Modelle.

Offizielle Farben und Formen

Um Missverständnisse zu vermeiden ist es wichtig die gleichen Farben und Icons zu benutzen wie die offiziellen Informationsquellen.

Nutzer Ziel



Aktuelle Informationen

"Ich benutze oft die Apps um von Verspätungen und Ausfällen so früh wie möglich mitzubekommen."

Zeitangaben

"Zu wissen wann die Linien fahren ist mir sehr wichtig."

Spielmodi



Arcade Mode

Ohne Punktestand nur erkunden der Map

Quickplay

Ohne Voreinstellungen direkt in ein schnelles Spiel starten.

Custom Play

Jegliche Einstellungsmöglichkeiten.

Daten Visualisierung



Informations Detail

Eine Balance zwischen zu wenig und zu viel Informationen finden.

Wichtige Orte

Fotos, Illustrationen oder Icons benutzen um wichtige Orte der Karte zu markieren. Dies hilft dem Nutzer zu verstehen wie wo was ist und die Stationen mit den Geographischen Orten zu verbinden.