

# Recherche Plan

## 1 Recherche Ziele

Was will ich in der Recherche erreichen?

Lernen, wie man sich an geographische Daten erinnert und wie man sie lernt.

Den besten Weg finden, um Transitverbindungen einfach und schnell zu erlernen.

Wie kann ich Leute motivieren, Transit Maps zu lernen?

## 2 Recherche Fragen

Zu welchen Fragen möchte ich Antworten?

Welche Methoden gibt es, um Stationen und Verbindungen zu lernen?

Wie kann der Lernfortschritt der Nutzerinnen und Nutzer am effektivsten bewertet und ihnen ein Feedback zu ihren Leistungen gegeben werden?

Welche Art von Informationen benötigen die Nutzer, um Transitverbindungen zu verstehen?

Welche Lehrmethoden sind am effektivsten, um den Nutzern Wissen über Transitverbindungen zu vermitteln?

Wie kann die App den Nutzern am besten Feedback geben, während sie etwas über Transitverbindungen lernen (z.B. Korrektur von Fehlern, Verstärkung richtiger Antworten)?

Wie können Nutzer am effektivsten motiviert werden, sich über Verkehrsverbindungen zu informieren (z.B. Gamification, Belohnungen)?

## 3 Methoden

Mit welchen Methoden möchte ich die Recherchen Ziele erreichen?

Welche Methoden geben mir die Antworten zu den Recherche Fragen?

Wissenschaftliche Artikel und Studien

Konkurrenzanalyse

Internet

User Interviews

Diese gehen in die Tiefe und nutzen wissenschaftliche Methoden, um eine These zu bestätigen.

Das gibt mir einen Überblick darüber, was schon erreicht wurde, was ich übernehmen und weiterentwickeln kann.

Das hilft mir, ein breites Spektrum an Informationen aus verschiedenen Quellen zu erhalten.

Dies gibt mir die Möglichkeit, meine individuellen Fragen an die Zielgruppe der App zu stellen.

# Knowledge Board

## Fragen

Welche Methoden gibt es, um Stationen und Verbindungen zu lernen?

Wie kann der Lernfortschritt der Nutzerinnen und Nutzer am effektivsten bewertet und ihnen ein Feedback zu ihren Leistungen gegeben werden?

Welche Art von Informationen benötigen die Nutzer, um Transitverbindungen zu verstehen?

Welche Lehrmethoden sind am effektivsten, um den Nutzern Wissen über Transitverbindungen zu vermitteln?

Wie kann die App den Nutzern am besten Feedback geben, während sie etwas über Transitverbindungen lernen (z.B. Korrektur von Fehlern, Verstärkung richtiger Antworten)?

Wie können Nutzer am effektivsten motiviert werden, sich über Verkehrsverbindungen zu informieren (z.B. Gamification, Belohnungen)?

## Annahmen

Die Verbindungen so oft mit Google maps fahren bis man sie kennt.

Durch eine Gamification oder einem Dashboard

Stationsnamen, Art von Transportmittel, Direktion und Nummer des Transportmittels, Abfahrtszeiten, wo umsteigen/aussteigen

Realitätsnächster Flow durch den Prozess des Transites, gleich wie Google Maps oder andere grosse Transitapps es mappen.

Realitätsnächster Flow durch den Prozess des Transites, gleich wie Google Maps oder andere grosse Transitapps es mappen.

Gamification, Mobile Benachrichtigungen, Scoreboard, mit Freunden spielen

## Recherche Methoden

User interviews, Internet recherche

Konkurrenz Analyse, Internet recherche

Studien und Artikel, Internet recherche, Konkurrenz analyse

Internet recherche, Konkurrenz analyse, User Interviews

Internet recherche, Konkurrenz analyse

Internet recherche, Konkurrenz analyse, User Interviews