



<https://www.geoquestsr.com/>

GeoGuessr ist ein Online-Spiel, bei dem die Spieler versuchen müssen, ihren Standort auf einer Weltkarte anhand von Google Street View Bildern zu erraten.

Die Zielgruppe und ihre Spielmotivation passen zu meiner Idee, weshalb ich mich für diesen Fall entschieden habe. Ich möchte herausfinden, wie sie diese Faszination und Motivation bei all ihren Nutzern aufrechterhalten.

Analyse



Sie haben viele verschiedene Spielmodi, die leicht veränderte Spielabläufe darstellen. Die Funktionen, die mich am meisten interessieren, sind:

Multiplayer

Der Mehrspielermodus ist für Spiele wie dieses unerlässlich, da er den Wiederspielwert und die Spieldauer erhöht und den Wettbewerbsgeist fördert. Ohne den Mehrspielermodus wäre das Spiel wahrscheinlich nicht gelungen.

Quickplay

Bei meinen Recherchen bin ich auf "Microlearning" gestoßen, das Lernen in kleinen Stücken von 5 bis 10 Minuten ermöglicht, und dieser Spielmodus macht sich das zunutze. Es erfordert keine großen Vorbereitungen und Einstellungen und man kann direkt in die kürzesten Spielmodi einsteigen.

Wenn man mit einem "Guess" fertig ist, werden die Punkte und der Levelstand angezeigt. Darunter befindet sich ein großer Replay-Button, den man schneller drückt, als man denkt. Ich habe schnell mehrere Runden gespielt, obwohl ich eigentlich nur eine spielen wollte.

Classic Maps

Dies ermöglicht dem Benutzer, die Weltkarte zu erkunden und sich zu verbessern, ohne eine Punktzahl oder ein Zeitlimit zu haben. Dies erleichtert den Einstieg in den Lernprozess, da es keine Bewertung für Fehler gibt.

Daily challenge

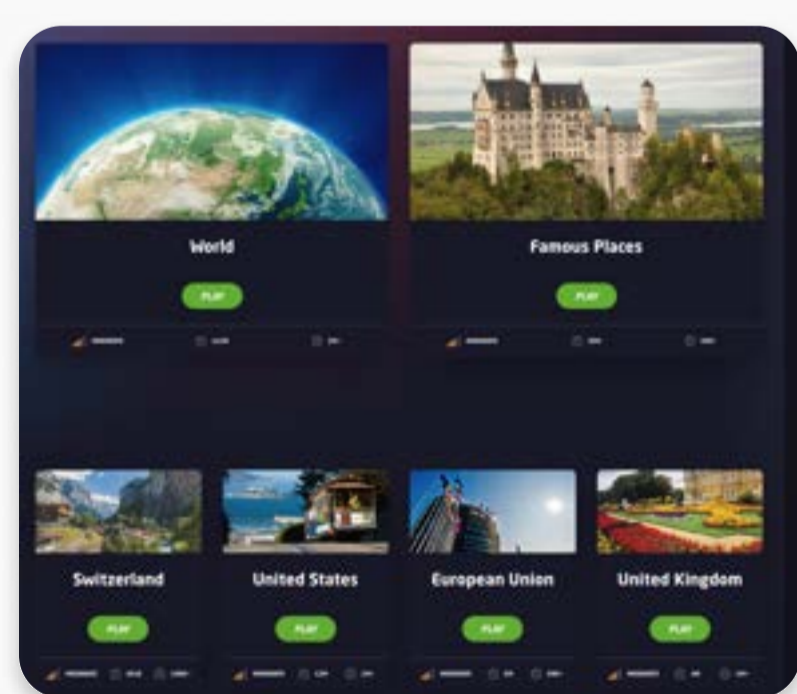
Dadurch kommt der Benutzer immer wieder auf die Anwendung zurück und es entsteht eine Gewohnheit. Dies fördert den Lernprozess.

Im Spiel



Im Spiel wird man immer wieder belohnt, auch wenn man nicht perfekt tippt, und nach jedem "Guess" sieht man eine angenehme Animation der Punkte und wie viele Punkte man bisher gesammelt hat. Das hält den Benutzer bei der Stange.

Standort Auswahl



Im Spielmodus Classic Maps kann man Länder und Regionen auswählen und sehen, wie schwer sie sind und wie viele Spieler sie spielen.

Die weiteren Features sind normale Gamify Features welche ich lieber bei Duolingo analysieren möchte.

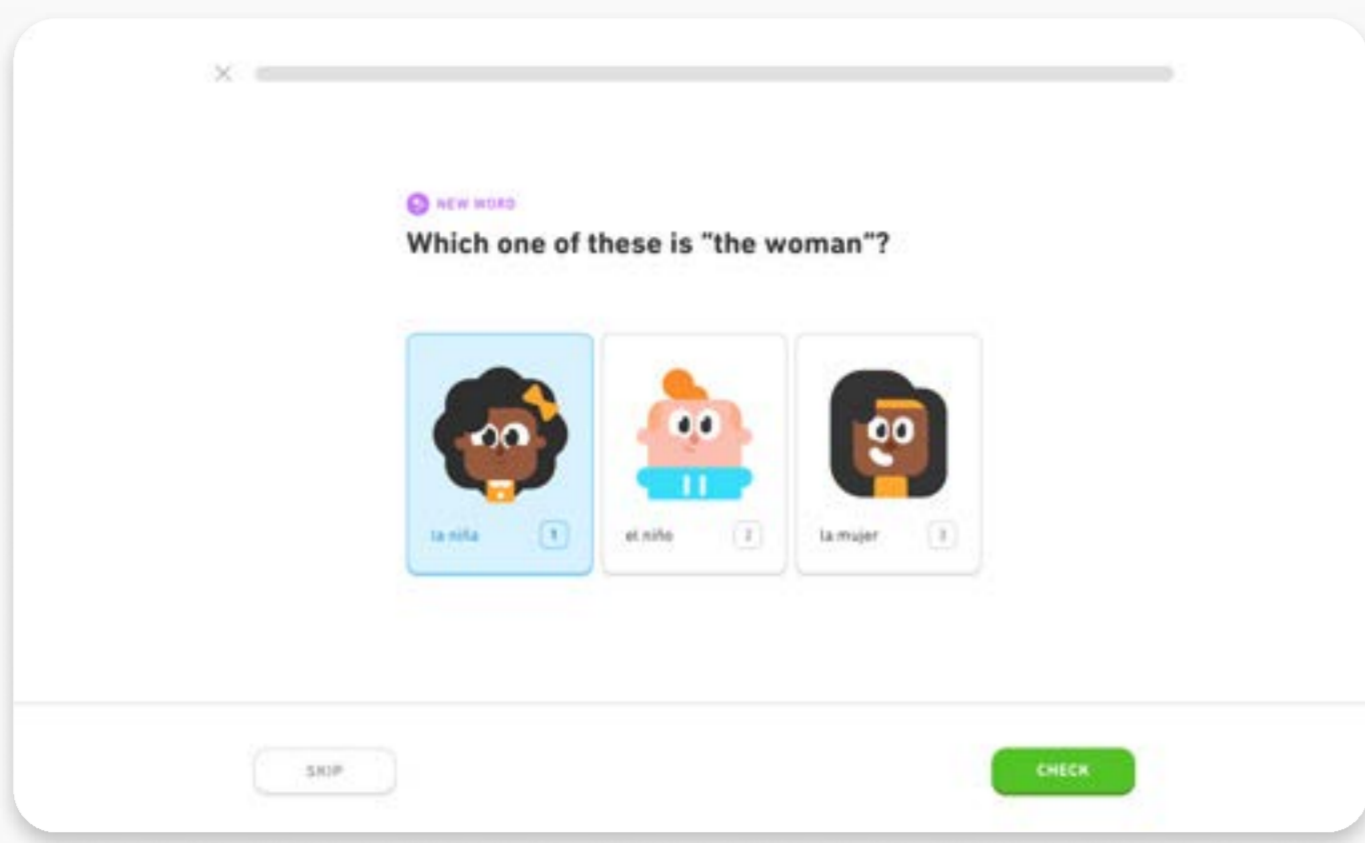


<https://www.duolingo.com/>

Duolingo ist eine kostenlose Sprachlernplattform, auf der Nutzer spielerisch und interaktiv verschiedene Sprachen lernen können.

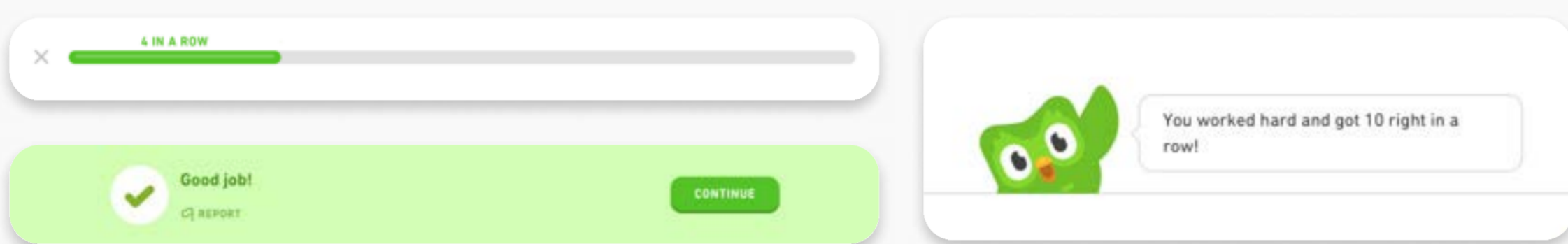
In meiner UX Forschung wurde Duolingo sehr oft als die beste E-Learning App mit Gamification erwähnt. Aus diesem Grund möchte ich die Funktionen von Duolingo untersuchen.

Analyse



Die Schnittstelle ist sehr einfach und visuell, was Ablenkungen reduziert und das Lernen erleichtert. Dies erleichtert auch die mobile Nutzung aufgrund des geringeren Platzbedarfs.

Feedback



Bei jeder richtigen Antwort erhält man sofort eine angenehme visuelle Rückmeldung und sieht, wie viele Antworten man bereits richtig hat. Das motiviert, konzentriert zu bleiben und keine Fehler zu machen.

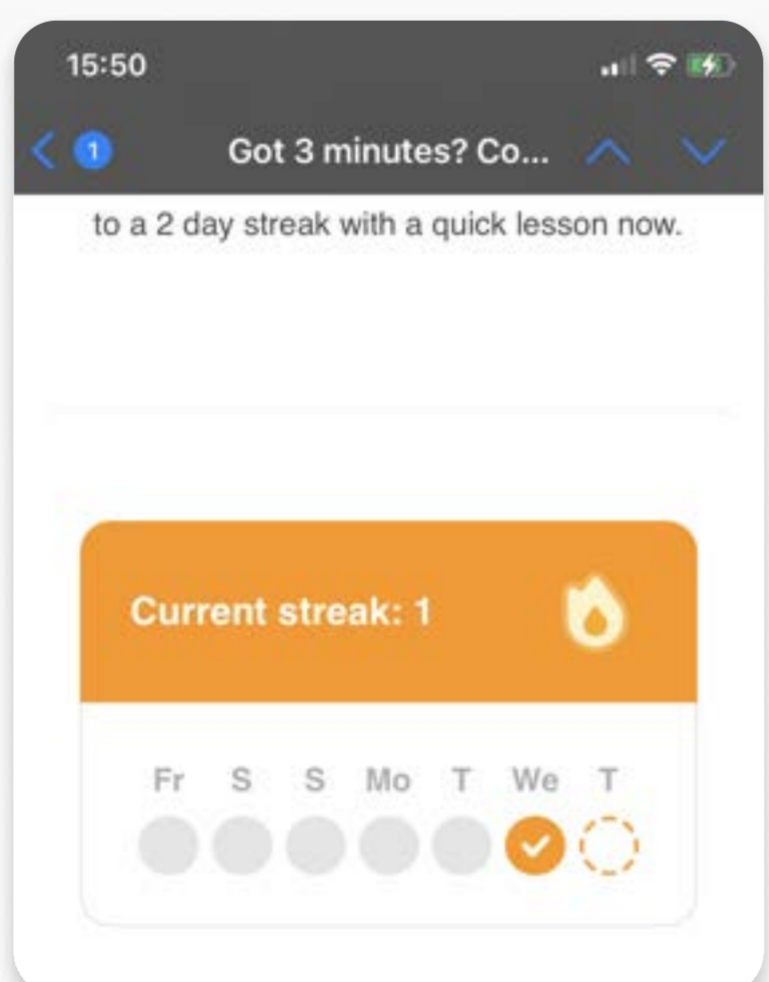
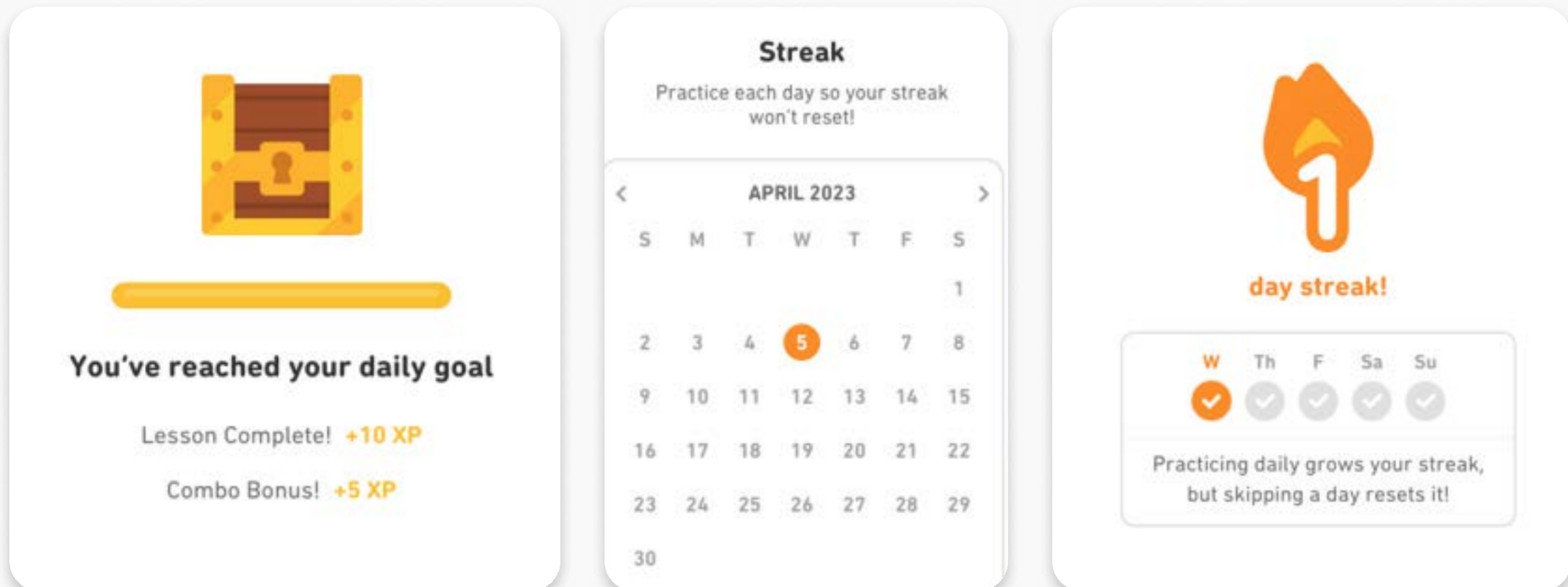
Sound

Das Audio-Feedback ist sehr sorgfältig gestaltet und unterstreicht das Visuelle sehr stark. Dies erhöht wiederum die Aufmerksamkeit des Benutzers.

Gamifizierung

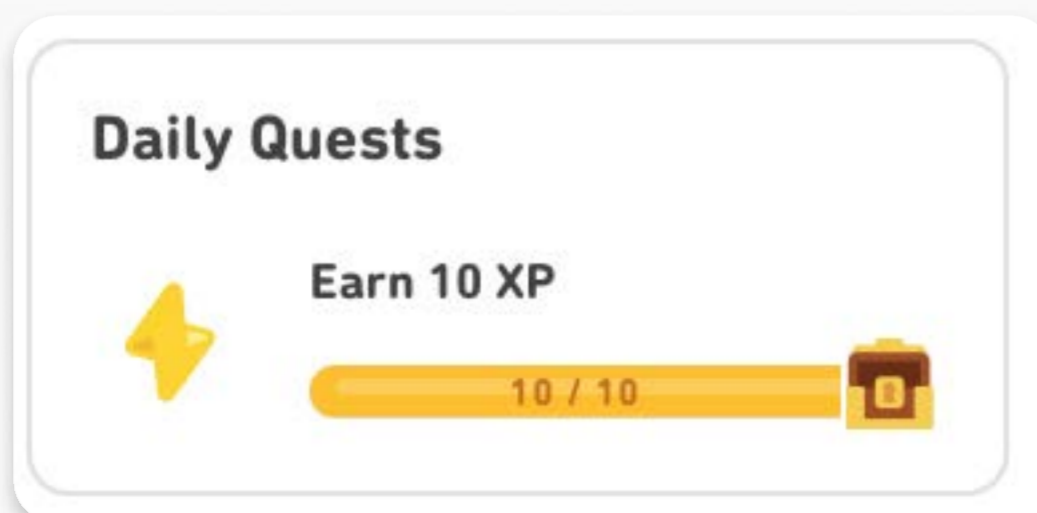
Duolingo arbeitet mit Streaks, XP (Levels) und Achievements:

Streaks



Dies bringt den User immer wieder zurück auf die App und es schafft eine Gewohnheit sowie bei Geoguessr auch.

XP und Leaderboard



Dies bringt den Multiplayer Aspekt rein, dass der Benutzer kompetitiver wird.

Achievements



Diese motivieren den Nutzer, weitere Funktionen und Features der App zu erforschen und zu verbessern.

Konkurrenz Analyse

Analyse



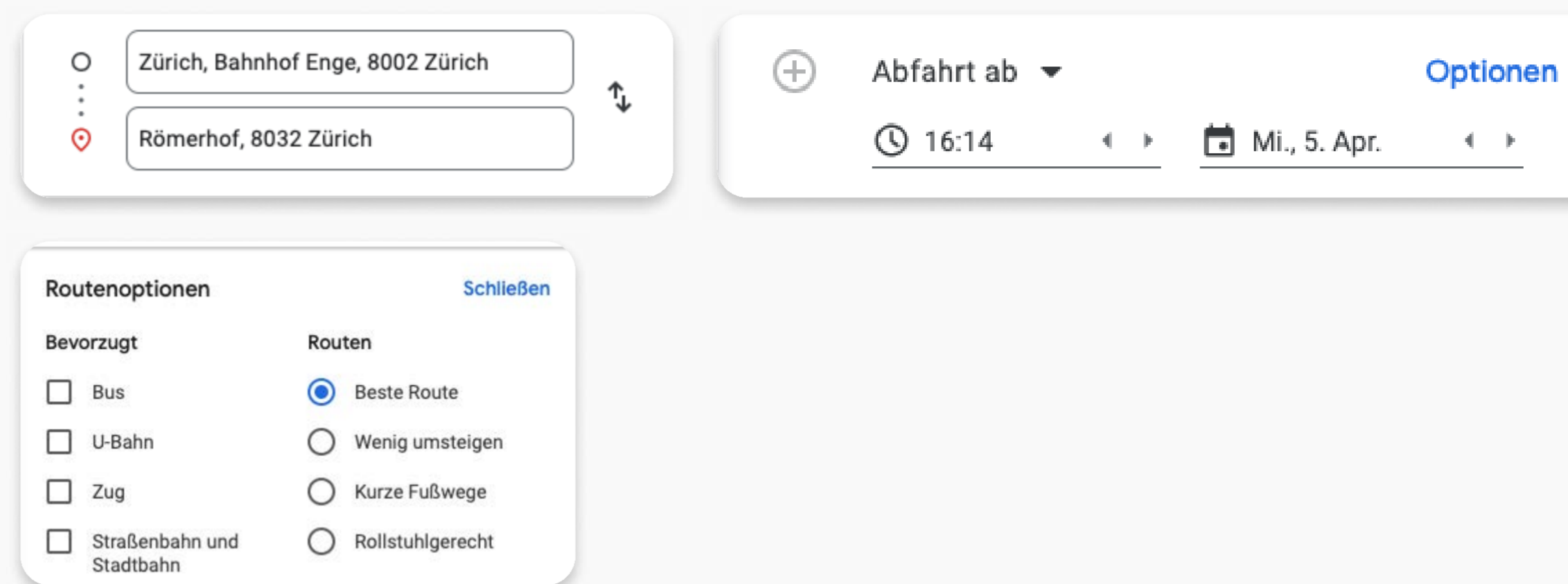
<https://www.google.com/maps>

Google Maps ist ein Online-Kartendienst, der es Nutzern ermöglicht, Karten und Satellitenbilder von fast jedem Ort der Welt einzusehen und Routen zu planen.

Ich finde die Darstellung der Transitinformationen sehr gut gelöst und möchte diese übernehmen.

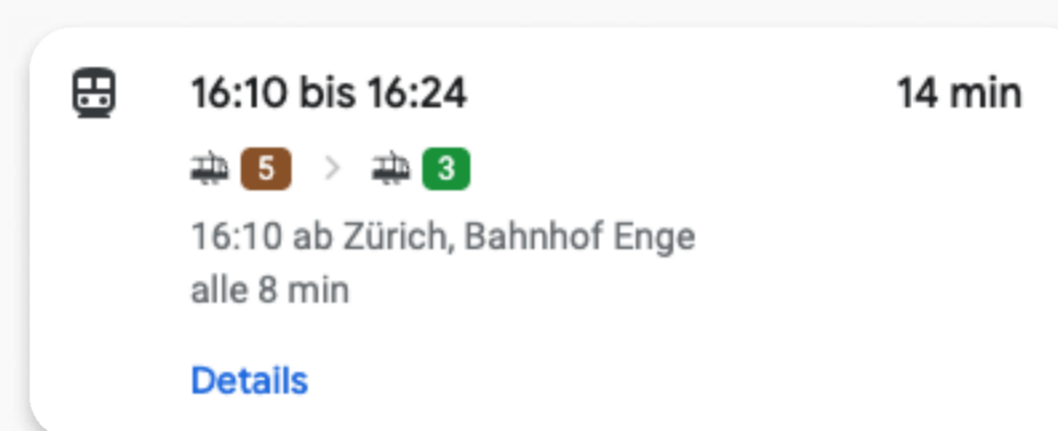
Analyse

Google Maps startet mit einer leeren Karte, von der aus die Standorte angezeigt werden können. Sobald man einen Ort ausgewählt hat, kann man den Routenplaner starten. Darauf konzentriere ich mich hier.



Die zwei wichtigsten Datenpunkte sind der Start und Endpunkte (Sekundär die Zeit der Abfahrt/Ankunft). Anhand von denen kann Google Maps die richtigen Daten hervorheben.

Kleinansicht



Das sind die aller wichtigsten Informationen welche man braucht um Navigieren zu können. Zeitangaben haben in dem Fall den höchsten Anspruch.

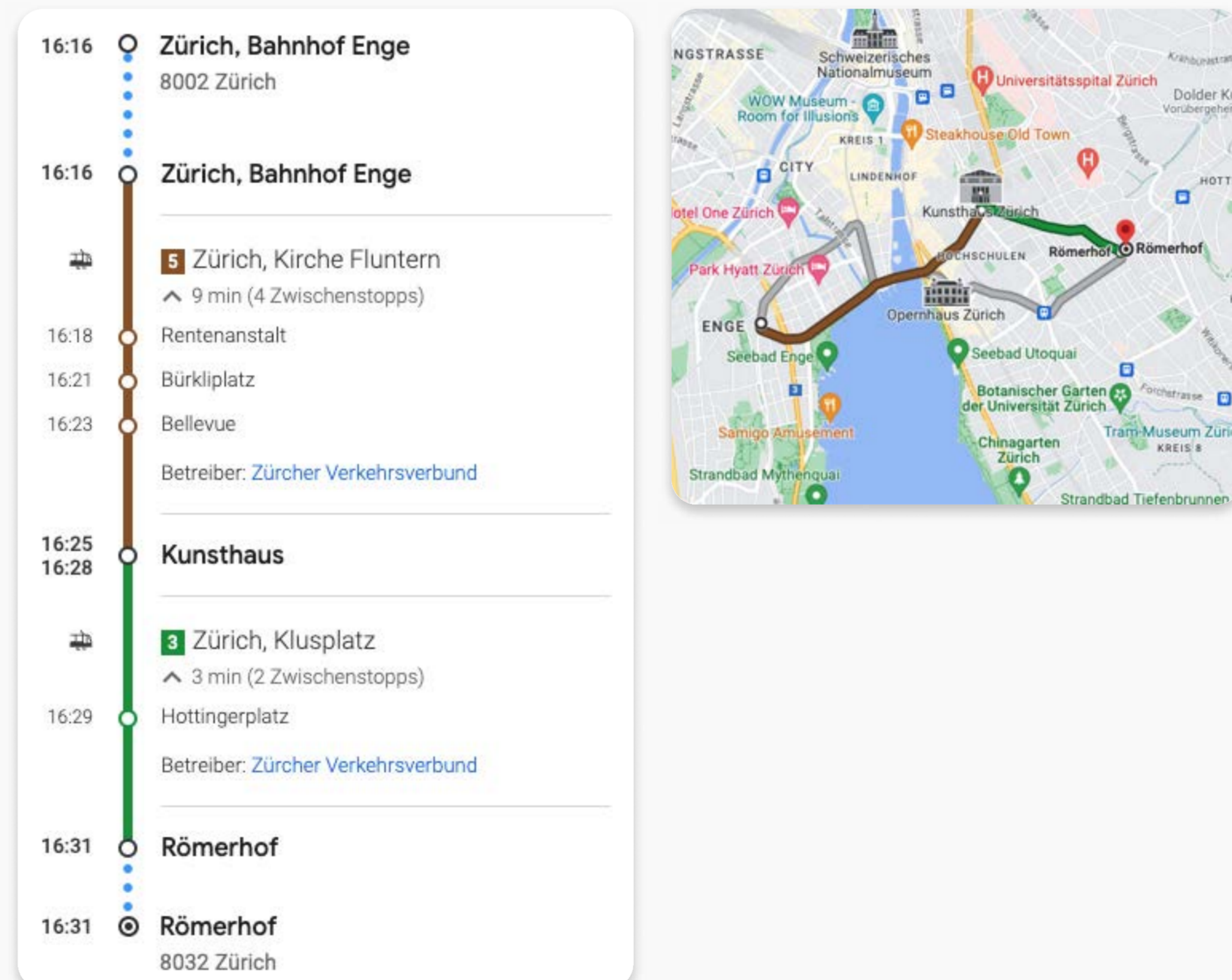
Grossansicht

Die Grossansicht bietet eine detaillierte Darstellung und verschiedene Ansichten der Transitroute, um dem Benutzer eine bessere Vorstellung von der Route und den Verkehrsmitteln zu geben.

Sobald man sich für eine Verbindung entscheidet, sieht man die Verbindung auf zwei Ansichten. Die Farben und Dicke der Linien verbinden die zwei Ansichten und macht es um einiges verständlicher.

Eine weitere nützliche Funktion ist die Möglichkeit, die Transitroute in verschiedenen Ansichten anzuzeigen. Die Standardansicht zeigt die Route auf der Karte, aber es gibt auch eine Schritt-für-Schritt-Ansicht, die dem Benutzer eine detaillierte Beschreibung der Route und der Verkehrsmittel bietet, die er benutzen muss. Diese Ansicht ist besonders nützlich für Benutzer, die sich in einer neuen Stadt befinden oder die öffentlichen Verkehrsmittel noch nicht gut kennen.

Für die Linien werden die offiziellen Farben und Icons benutzt. Diese werden konsistent in jeder Ansicht gebraucht.



Die Daten welche man braucht für jeden Transit sind:

Essenziell

- Start- und Zielort
- Ort der Einstiegs Station
- Name und Richtung der Transportmittels
- Umstiege und Transferpunkte
- Abfahrts- oder Ankunftszeit

Optional

- Zwischenstops und dessen Namen
- Art des Transportmittels
- Offizielle Farben
- Offizielle Icons
- Echtzeit-Informationen



<https://www.chess.com>

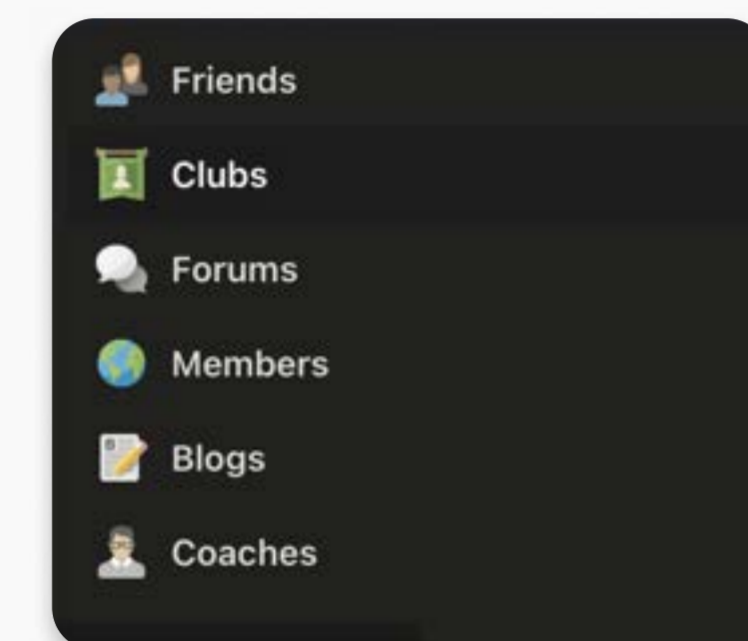
Chess.com ist eine Online-Plattform für Schachspieler, auf der man gegen andere Spieler aus der ganzen Welt antreten kann.

Da Schach ein kompetitives Spiel ist welches in welchen man mit seinen Kollegen spielen möchte, will ich diesen Part der App analysieren

Analyse



Man kann Freunde hinzufügen und diese herausfordern. Es gibt verschiedene Modi und darunter gibt es eine in welchem dem man 24 Stunden für einen Zug hat und sonst verliert. Somit kommt man täglich auf die App und man muss nicht viel Zeit investieren.



Man kann sich zu den Freunden auch in Clubs und Foren beteiligen und sogar Blogs schreiben. Dies stärkt und erweitert die Community sehr.