

Analyse Auswertung

Konkurrenz



Key Features

Multiplayer
Quickplay
Arcade Mode
Anpassbarkeit der Levels / Maps

Visueller und Auditiver Feedback
Simple und wenige Elemente
Streaks
Level und Achievements

Darstellung / Ansicht der Transit Verbindung
Nur wichtigste Daten, unnötige sind versteckt

Freunde Herausfordern - alle 24 Stunden ein Zug
Community formen durch Clubs und Foren

Learnings

Verschiede Spielmodi und Anpassbarkeit dessen machen das Lernen spannender und abwechslungsreicher.
Man sollte scho schnell wie möglich in das "Spiel" starten können welches nicht lange geht, jedoch dazu auffordert weiterzuspielen.

Simpel und auf den Punkt gebracht, keine Ablenkenden Elemente und Features. Streaks und Achievements binden den Nutzer mehr an die App.

Nur die wichtigsten Daten zeigen aber die Möglichkeit geben einfach weitere anzuzeigen.
Farben und Icons bedacht einsetzen.

Der Community Aspekt kann zum Vorteil werden.
Freunde herausfordern und immer wider zurück auf die App wenn man nicht verlieren möchte.

Wie kann diese Learnings in meine App einbauen?

Ich habe gemerkt, dass das Dashboard und die Features ausserhalb des Spieles fast wichtiger sind um das Interesse des Nutzers zu behalten. Weshalb ich für den Prototyp auch das Menu und Dashboard Designen werde.

Spielmodi

Dieses sollte eine Funktion beinhalten welche es dem Nutzer extrem einfach macht so schnell wie möglich in ein Spiel zu starten. (Quickplay) Dazu mache ich auf jeden Fall auch eine Kompetitive und Arcade Spielmodi.

Gamifizieren

Ich möchte auf jeden Fall mit Leaderboards und Levels arbeiten um den Lernprozess darstellen zu können. Vielleicht helfen dabei auch Achievements und Belohnungen. Ich werde auch Wert auf Mikrointeraktionen legen, so dass der Nutzer oft visuellen und auditiven Feedback bekommt im Spiel.

Daten visualisation

Essenziell ist die Farben und Icons vom ZVV eins zu eins zu übernehmen um keine Verwirrung zu schaffen. Es werden nur essenzielle Daten gezeigt und bei Bedarf kann mehr angezeigt werden.

Freunde / Community

Der Community Aspekt kann zum Vorteil werden, da es sich bei meiner Idee um ein Nischen Game handelt und es keine anderen Apps in diesem Bereich gibt.